

Cobalt Craft

Это — википедия по модам на сервере. Чтобы они работали, необходимо принять ресурспак сервера

Устанавливать моды не нужно. По желанию, можете установить мод на голосовой чат — [SimpleVoiceChat](#) v2.5.17

- [Вход на сервер](#)
- [Глобальные нововведения](#)
- [Вспомогательные механики](#)

Вход на сервер

Вход на сервер

Сервер доступен как с лицензии так и с пиратки, но для пиратки требуется использовать аккаунт ely.by

Айпи: play.cobaltmc.ru

Версия: 1.21.1

Обратите внимание, что войти на пиратке без сервера аутентификации поиграть не получится. Смотрите в

- [Вход через лицензию](#)
- [Вход через пиратку](#)

Вход через лицензию

Все просто заходите в аккаунт майкрософт в любом лаунчере поддерживающий лицензионные аккаунты и заходите на сервер.

Вот некоторые проблемы которые могут возникнуть:

- **Службы аутентификации отключены для проведения технических работ** - моджанг проводят технические работы, это не зависит от нас. Вам нужно подождать от 30 минут до 8 часов. Моджанг пишут о проведении технических работ в официальном лаунчере
- **Ошибка Недействительная сессия, перезапустите лаунчер или игру** - вам нужно перезапустить лаунчер и игру прежде чем войти

Вход через пиратку

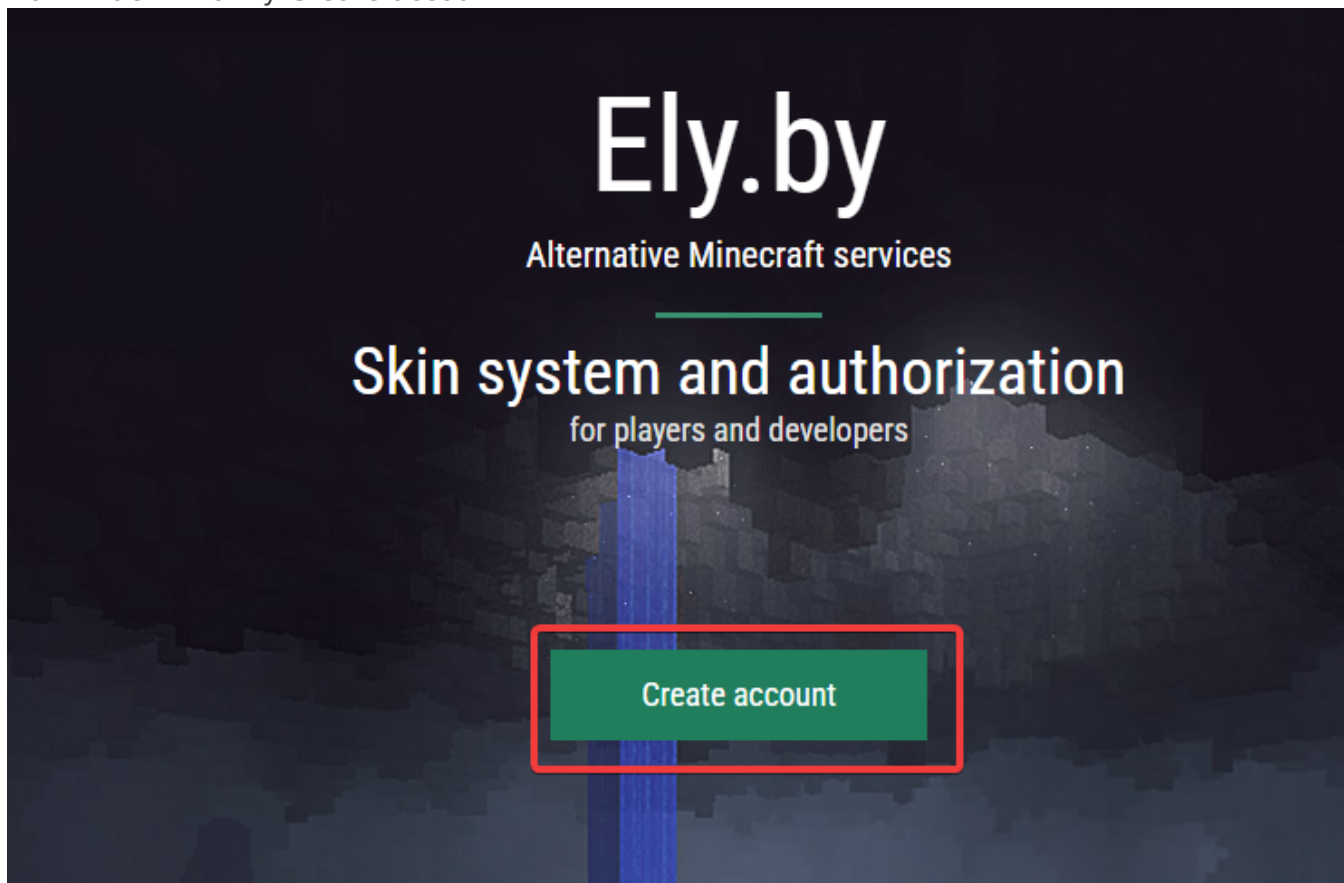
На данный момент сервер не поддерживает автономных игроков, т.е. игроков запустивших игру без сервера аутентификации

Сейчас добавлен только 1 пиратский сервер аутентификации - ely.by.

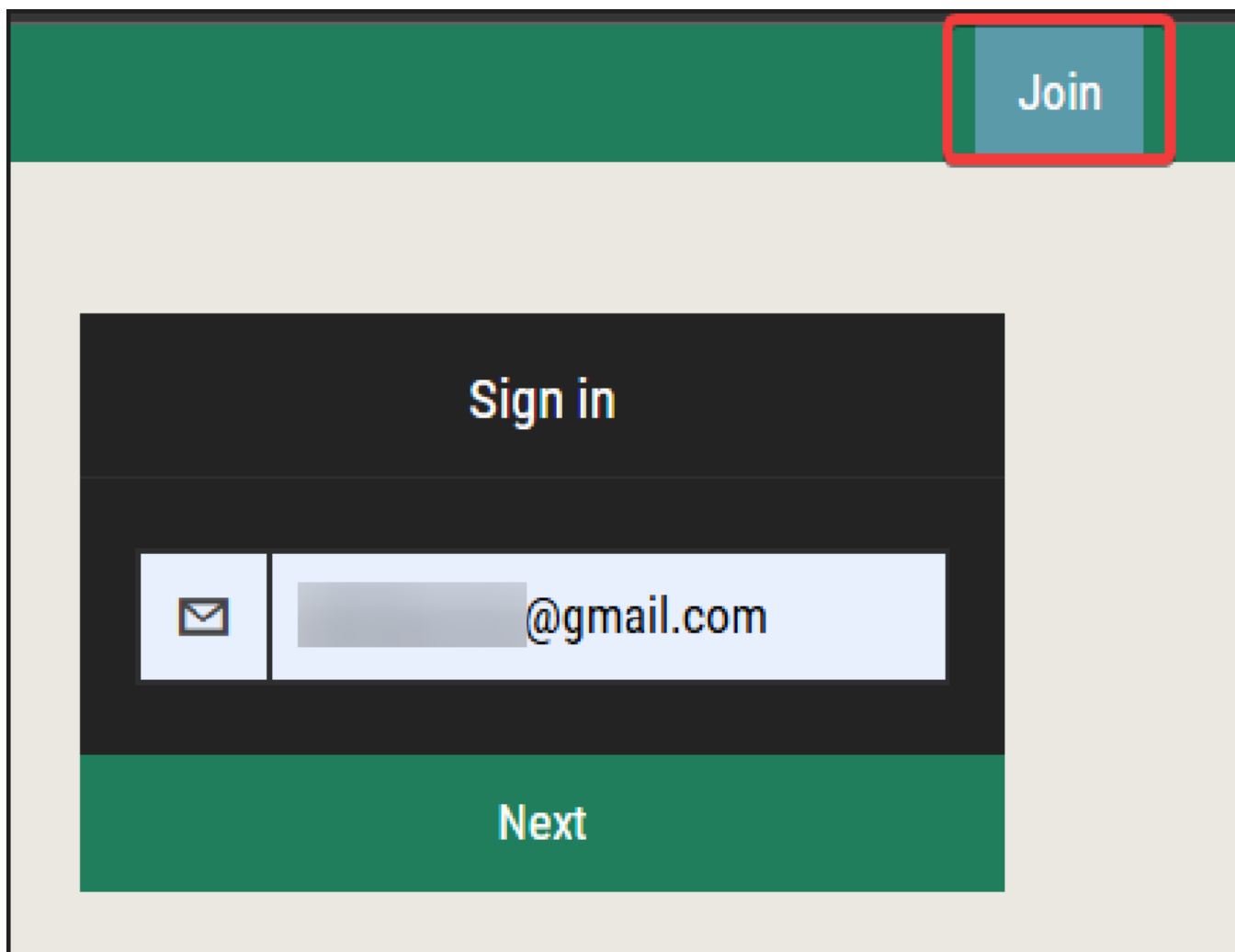
Чтобы начать игру вам нужно войти в ely.by или создать там аккаунт, если его нет. А так же лаунчер с поддержкой серверов аутентификации ely.by, например legacy launcher

1. Заходим на сайт <https://ely.by>

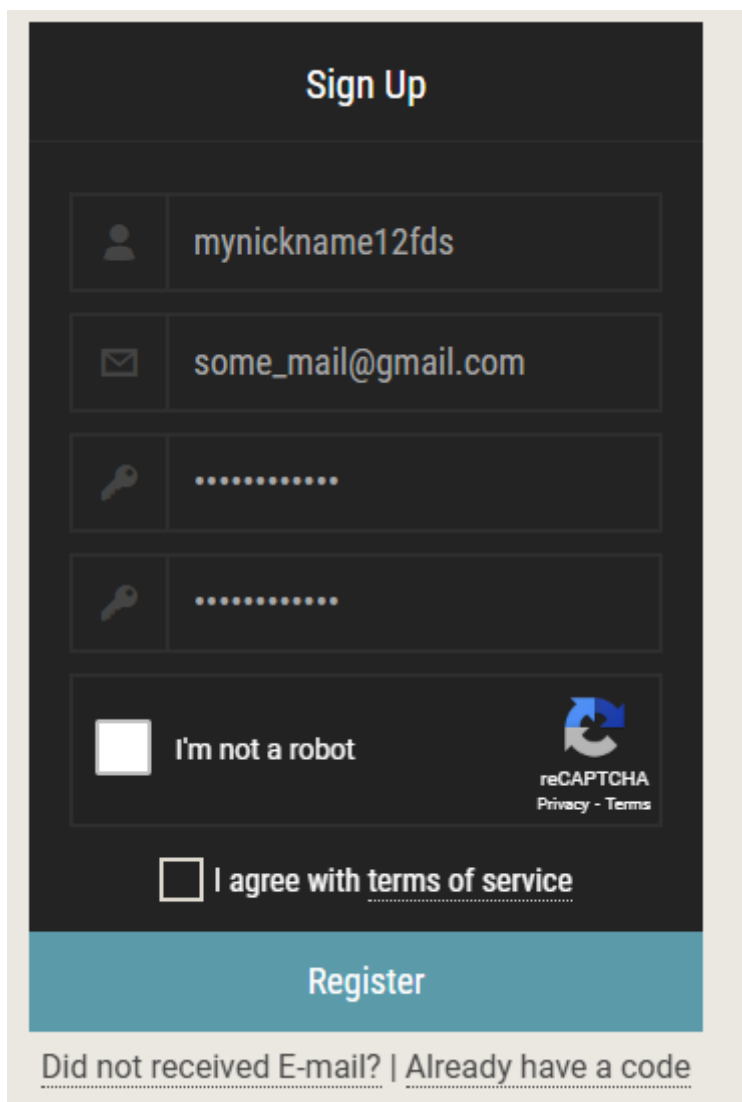
2. Нажимаем кнопку Create account



3. Нажимаем на кнопку Join сверху справа



4. Заполняем поля, проходим проверку на робота и соглашаемся с условиями



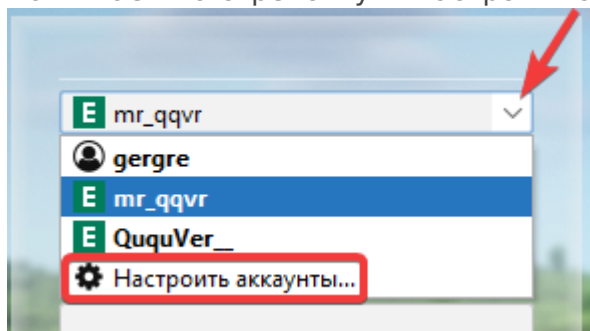
The image shows a 'Sign Up' form with a dark background. It contains the following fields and elements from top to bottom: a nickname field with the text 'mynickname12fds', an email field with 'some_mail@gmail.com', two password fields represented by dots, a reCAPTCHA 'I'm not a robot' checkbox, a link to 'Privacy - Terms', an 'I agree with terms of service' checkbox, a large blue 'Register' button, and a footer with the text 'Did not received E-mail? | Already have a code'.

Нужно использовать только ник незанятый лицензионным аккаунтом иначе вас непустит на сервер.

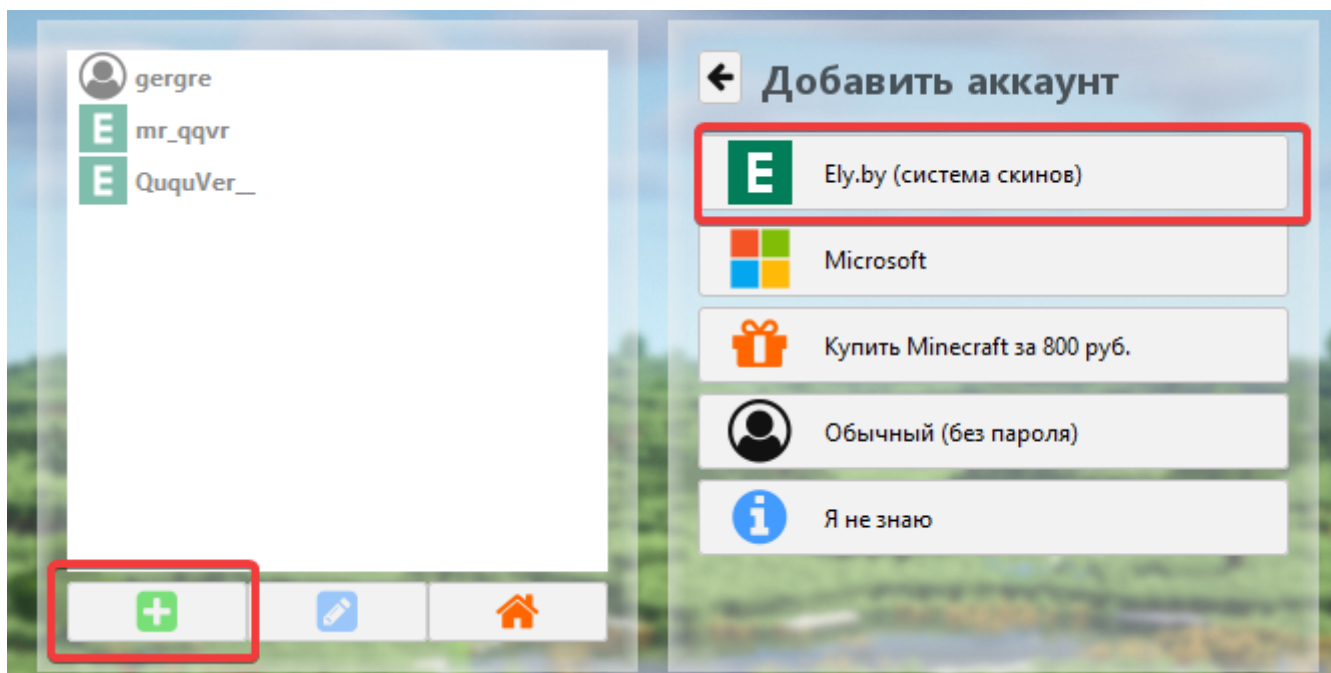
Поздравляю, вы успешно зарегистрировались. Теперь вам надо войти в этот аккаунт в лаунчере

Вход на Legacy Launcher

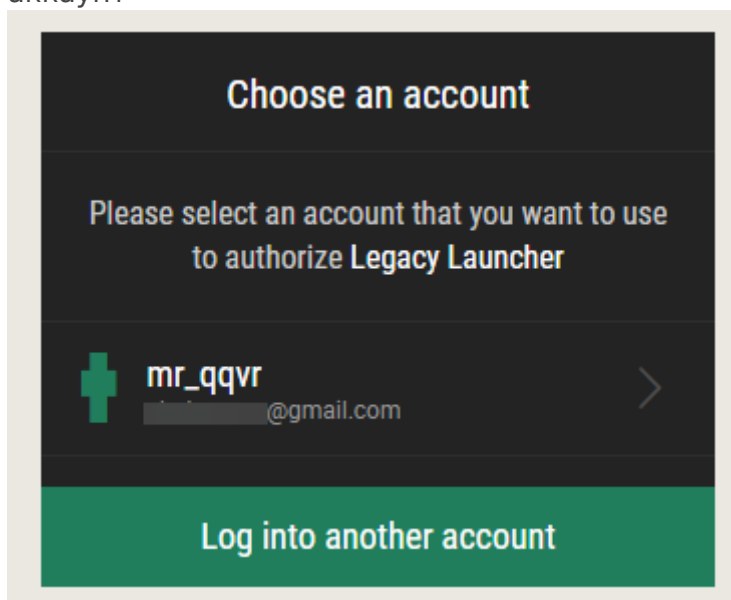
1. Запускаем лаунчер
2. Нажимаем на стрелочку > Настроить аккаунты



3. Нажимаем добавить аккаунт, затем выбираем Ely.by систему скинов



4. Нажимаем авторизоваться, затем открыть браузер, в браузере выбираем нужный аккаунт



Теперь вы можете запустить игру через этот аккаунт и зайти на сервер

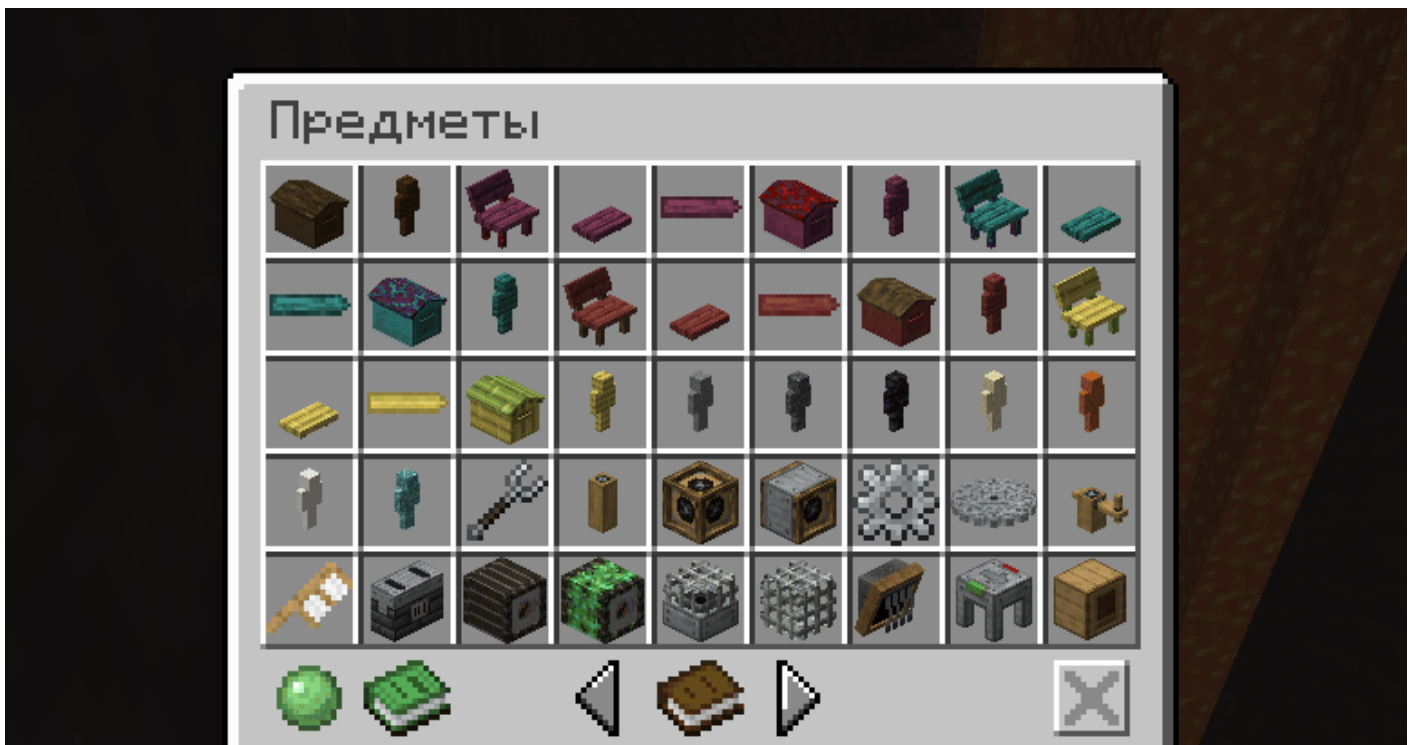
Глобальные нововведения

Новые особенности, на которых стоит сделать акцент

Поисковая система ([polydex](#))

Пропишите `/polydex`, чтобы её открыть.

В ней вы сможете посмотреть рецепты крафтов всех предметов



Фракции ([factions](#))

Хотите, чтобы у вас ничего не украли? Создайте фракцию через `/factions create <название>` и заправляйте нужные чанки с помощью `/factions claim add`. Фракции — группы игроков, с доступом к привату фракции.

Почему приваты? Во-первых, да. Во-вторых, фракции - решение проблемы с гриферством. Позднее будет написан мод, гораздо упрощающий и делающий более удобным процесс

создания, управления и разметки территории фракции(команды игроков)

Пригласить игрока в фракцию /factions invite add <ник> ,

Включить режим автоматического привата территории - /factions claim auto

Более подробное объяснение использования фракций [здесь](#).

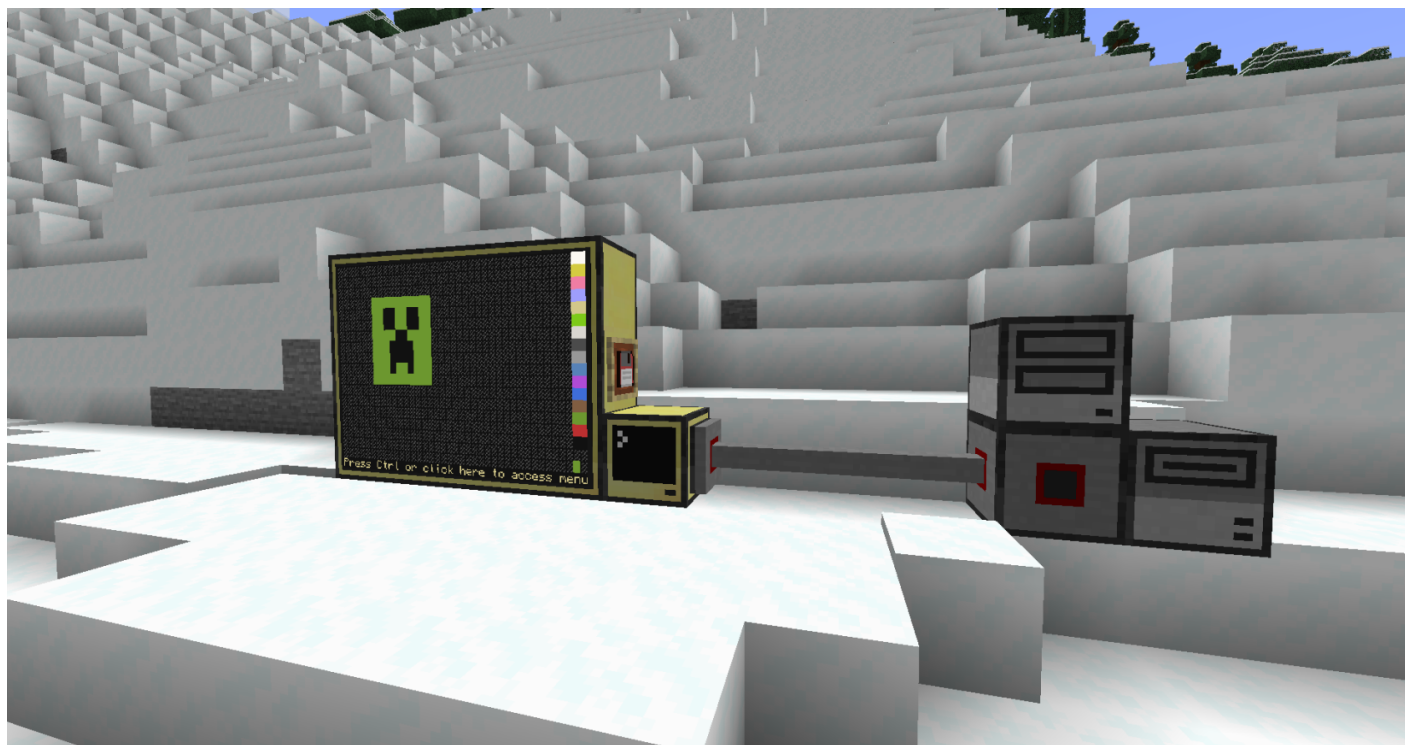
Мод на механизмы ([polyfactory](#))

Очень сильно упрощённый Create, в поисковой системе /polydex можно найти всё с ним связанное.



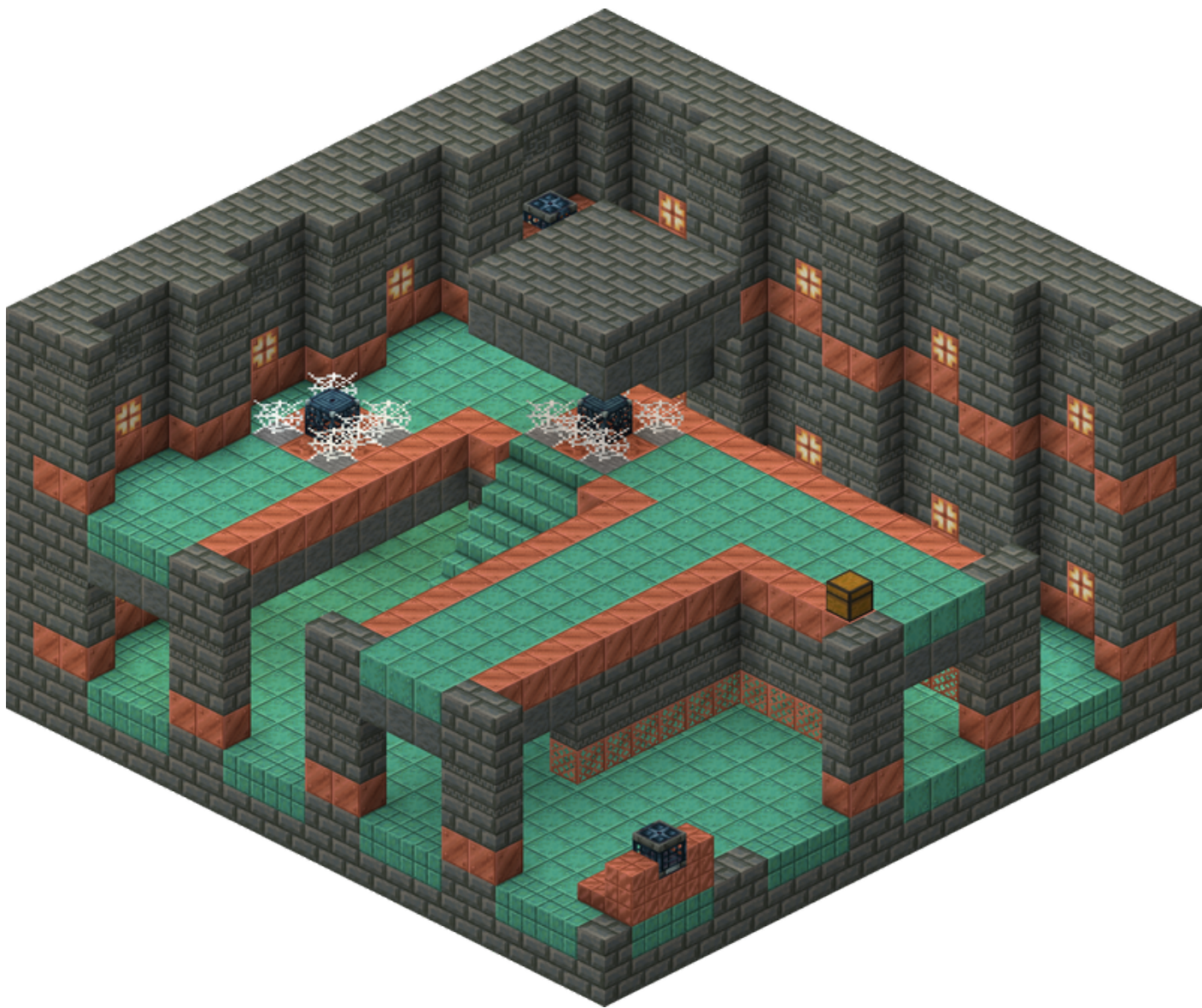
Компьютеры ([cc-tweaked/cc-tweaked-polymer-patch](#))

Абсурдно объяснять их принцип работы здесь, там всё слишком мудрёно. Всю необходимую информацию можно найти на их [сайте](#). Однако у нас как и в случае Create, более упрощённая версия из-за ограничений майнкрафта.



Экспериментальные функции майнкрафта

На сервере всё включено, поэтому присутствуют и торги жителей, зависящие от их биомов (Как в 1.21), и новый данж — медные камеры испытаний.



Расширение разбойников ([illager_expansion](#))

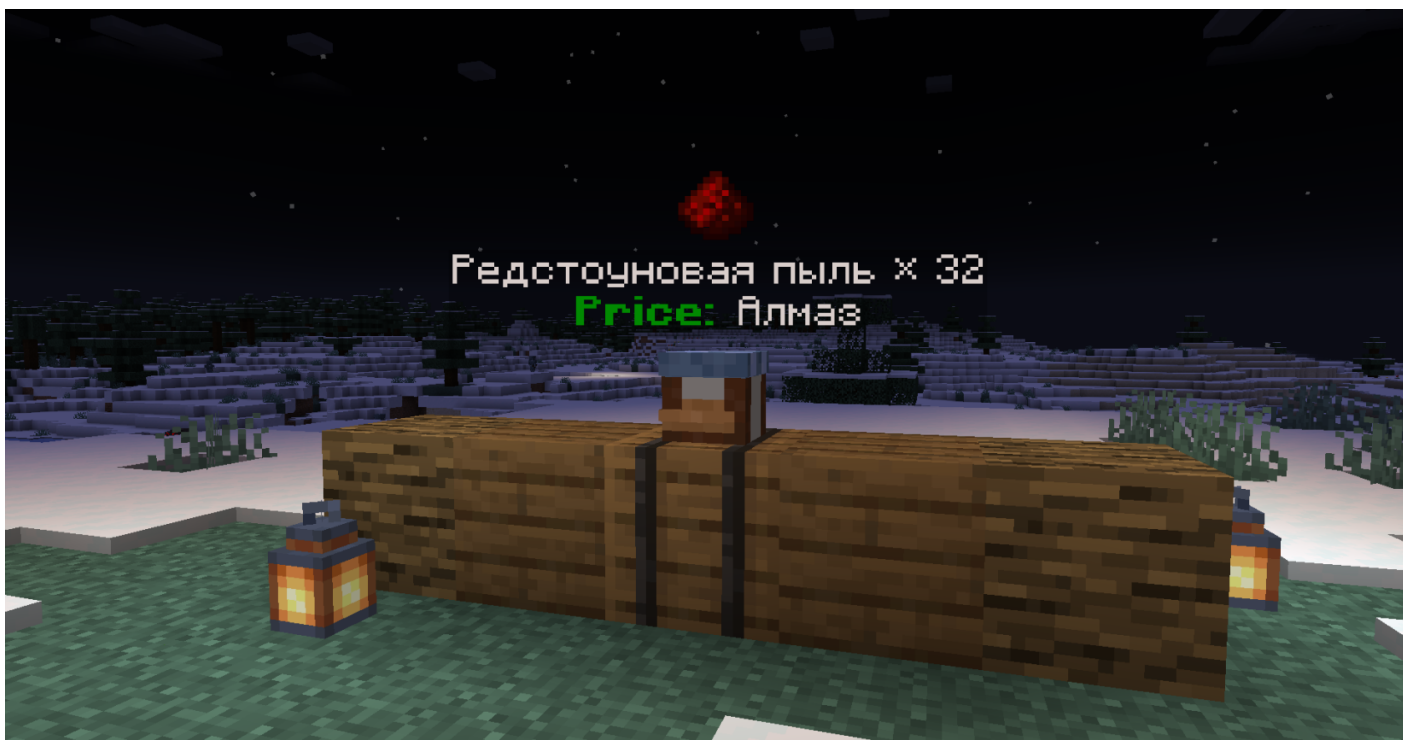
5 новых структур, новые виды разбойников, улучшенная платиной незеритовая броня и многое другое.

Рецепты крафтов можно найти всё в том же /polydex



Магазины ([universal shops](#))

Создаёшь блок магазина, настраиваешь в его менюшке и можешь уходить на заслуженный отпуск — ты для торговли больше не нужен, только поставь рядом хранилище, наполненное товаром, да прибыль забирай иногда.



Новые мобы ([toms_mobs](#))

Дружелюбные. Такие как, например, слоны



Вспомогательные механики

Изменения и улучшения ванильного майнкрафта, с целью разнообразить геймплей и сделать его более интересным. А также небольшое остальное

Список составлен по образцу: *Описание (название мода/датапака)*

Категория 1 (Новые предметы)

Палочка отладки ([survival-debug-stick](#))

Глайдеры ([glideaway](#))

Лифт-телепорт ([televator](#))

Зачарование переплавляющего касания ([smeltingtouch](#))

Рации ([analog](#))

Создание фотографий ([camera-obscura](#))

Алкольные напитки ([brewery](#))

Сигареты (sigamod)

Новые блоки ([tsa-stone](#)/[tsa-planks](#))

Новые декорации ([polydecorations](#))

Категория 2 (Косметика и визуал)

Эмоции /gesture ([danse](#))

Установить любой плащ /cape ([capecommand](#))

Редактор стоек для брони, статуи и рамки с помощью кремня ([armor-stand-editor](#))

Смена скинов /skin ([skin-tailor](#))

Категория 3 (Изменение механик игрока)

Если вы далеко ушли от своей кровати, при смерти вы появитесь рядом с местом смерти ([better-respawn](#))

После смерти остаётся могила игрока ([universal-graves](#))

Сон восстанавливает хп ([regenerativesleep](#))

Снять седло с сущности шифтом + правой кнопкой мыши ([unsaddle](#))

Выгнать сущность из лодки/вагонетки шифтом + правой кнопкой мыши ([this-boat-is-mine](#))

Сменить повешенную картину кликом правой кнопкой мыши, держа в руке картину ([cyclepaintings](#))

При падении в пустоту игрок не умирает, а начинает падать с неба ([forgivingvoid](#))

Взаимодействие с миром через войс-чат ([vcinteraction](#))

Анти-икра ([antixray](#))

Категория 4 (Изменения ванильного майнкрафта)

При разрушении одного блока дерева, оно разрушается целиком ([fallingTree](#))

Прорисовка зависит от производительности сервера ([adaptiveview](#))

Поршни могут двигать блоки-сущности, например сундуки ([carpet](#))

Можно чинить наковальню железным слитком, и разрушать обсидианом ([anvilrestoration](#))

При падении на блок наковальня дробит его ([anvil-crushing-recipes](#))

Луч от маяка работает как песок душ в воде ([beaconbubbles](#))

Использование плачущего обсидиана для портала в ад ([cryingportals](#))

Воронки складывают предметы в горшки даже если не направлены в них ([hopperpots](#))

Мобы теперь могут проходить через рельсы, ковры и подобные блоки ([mobsonrails](#))

Улучшение интеллекта лошадей ([HorseBuff](#))

Коты ложатся, если оставлены без внимания ([cats-overhaul](#))

Удача к рыбалке, если рядом кошка ([lucky-cat](#))

Сохранение названий голов при разрушении ([KeepHeadNames](#))

В мире появляется больше окаменелостей ([more-fossils](#))