

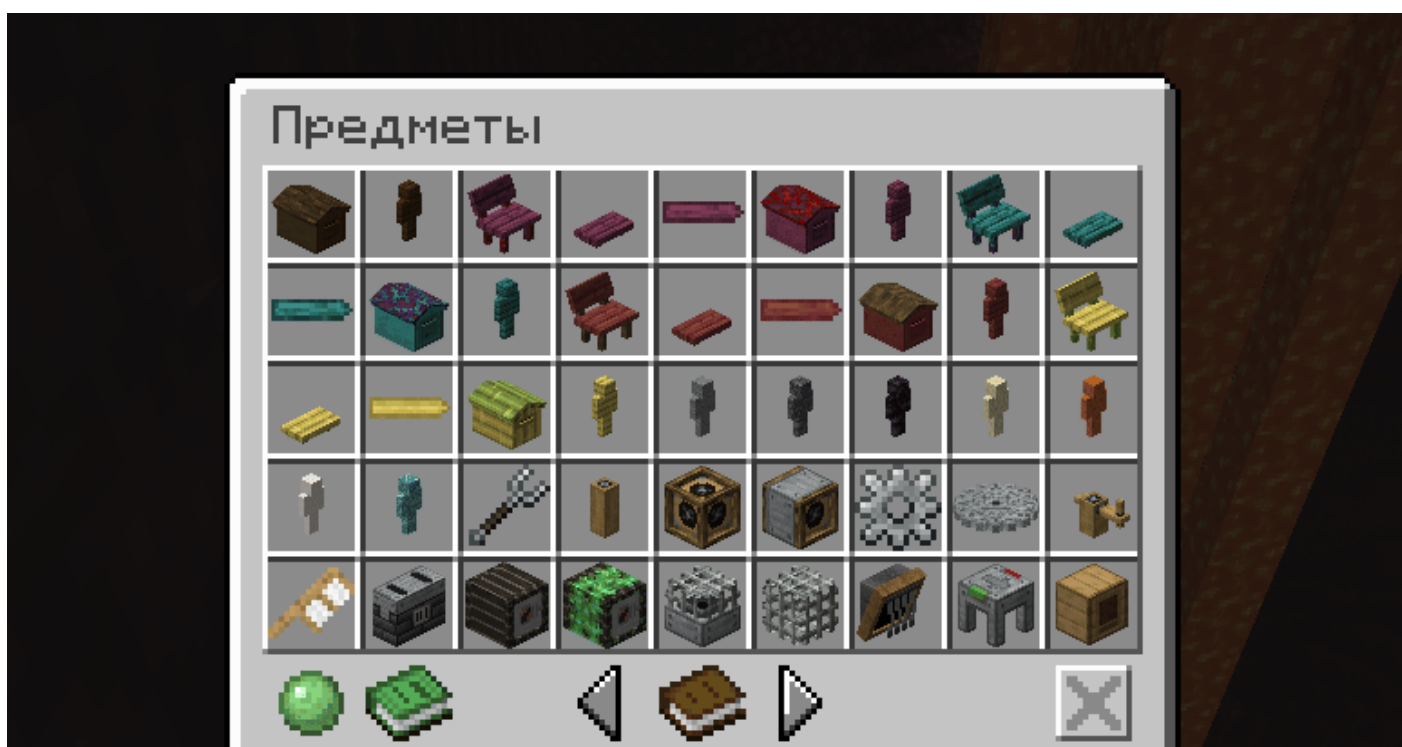
Глобальные нововведения

Новые особенности, на которых стоит сделать акцент

Поисковая система ([polydex](#))

Пропишите `/polydex`, чтобы её открыть.

В ней вы сможете посмотреть рецепты крафтов всех предметов



Фракции ([factions](#))

Хотите, чтобы у вас ничего не украли? Создайте фракцию через `/factions create <название>` и заприватывайте нужные чанки с помощью `/factions claim add`. Фракции — группы игроков, с доступом к привату фракции.

Почему приваты? Во-первых, да. Во-вторых, фракции - решение проблемы с гриферством. Позднее будет написан мод, гораздо упрощающий и делающий более удобным процесс

создания, управления и разметки территории фракции(команды игроков)

Пригласить игрока в фракцию `/factions invite add <ник>`,

Включить режим автоматического привата территории - `/factions claim auto`

Более подробное объяснение использования фракций [здесь](#).

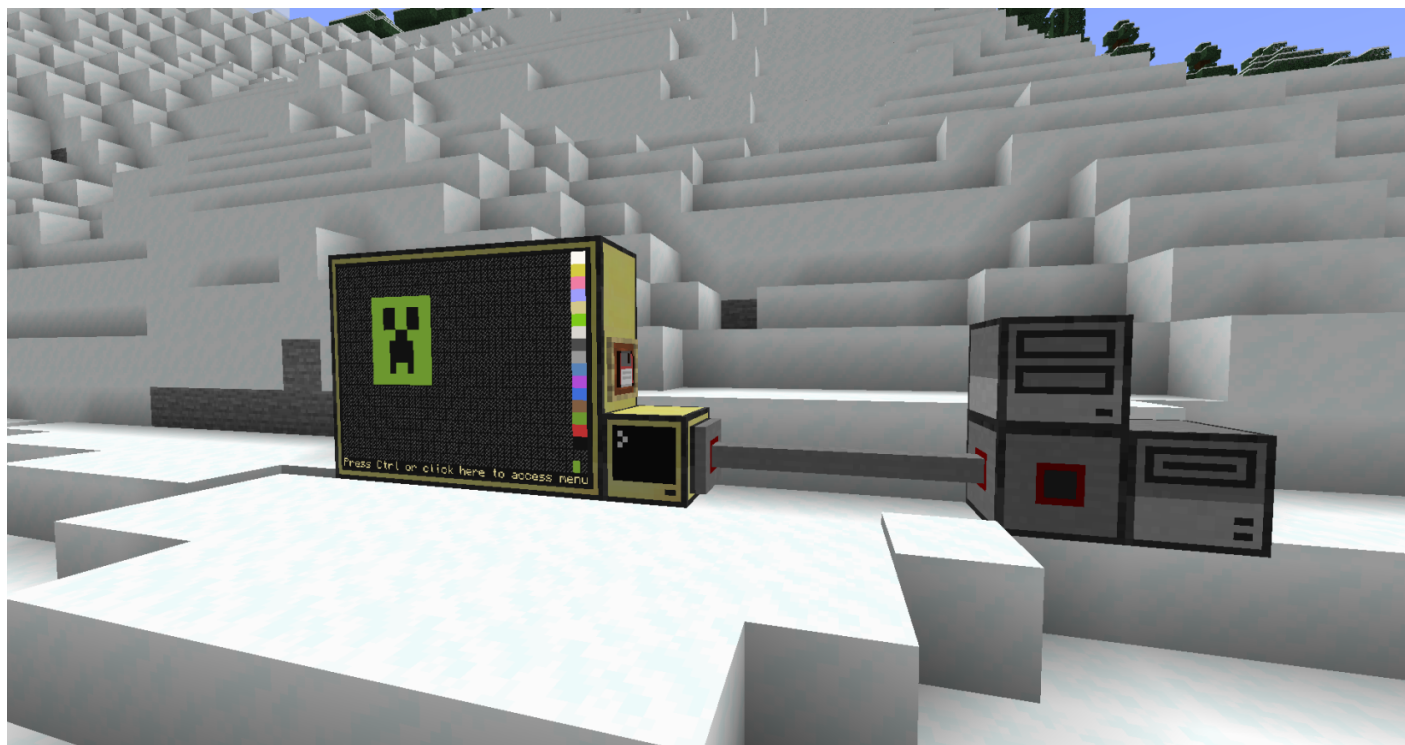
Мод на механизмы ([polyfactory](#))

Очень сильно упрощённый Create, в поисковой системе `/polydex` можно найти всё с ним связанное.



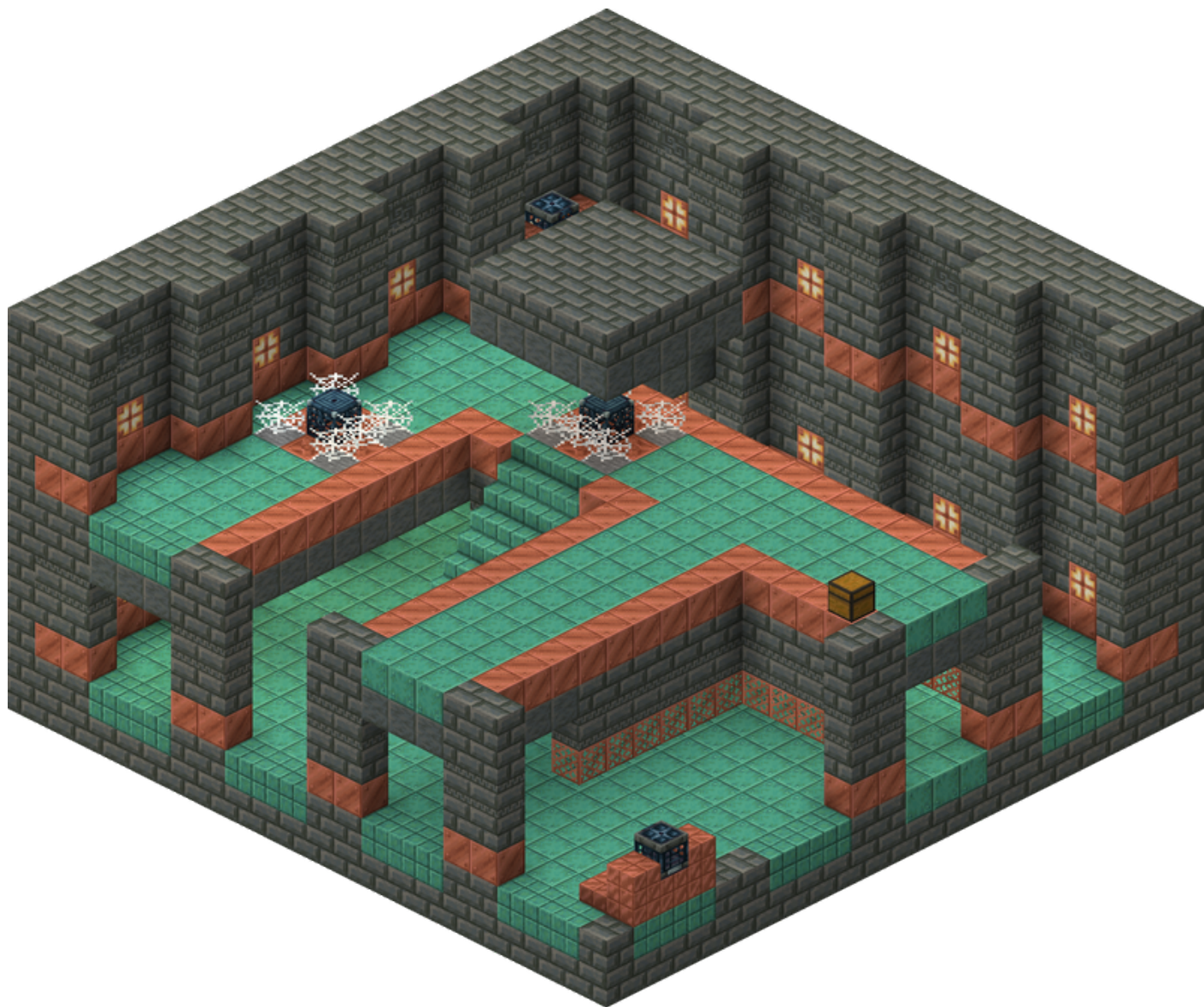
Компьютеры ([cc-tweaked/cc-tweaked-polymer-patch](#))

Абсурдно объяснять их принцип работы здесь, там всё слишком мудрёно. Всю необходимую информацию можно найти на их [сайте](#). Однако у нас как и в случае Create, более упрощённая версия из-за ограничений майнкрафта.



Экспериментальные функции майнкрафта

На сервере всё включено, поэтому присутствуют и торги жителей, зависящие от их биомов (Как в 1.21), и новый данж — медные камеры испытаний.



Расширение разбойников ([illager_expansion](#))

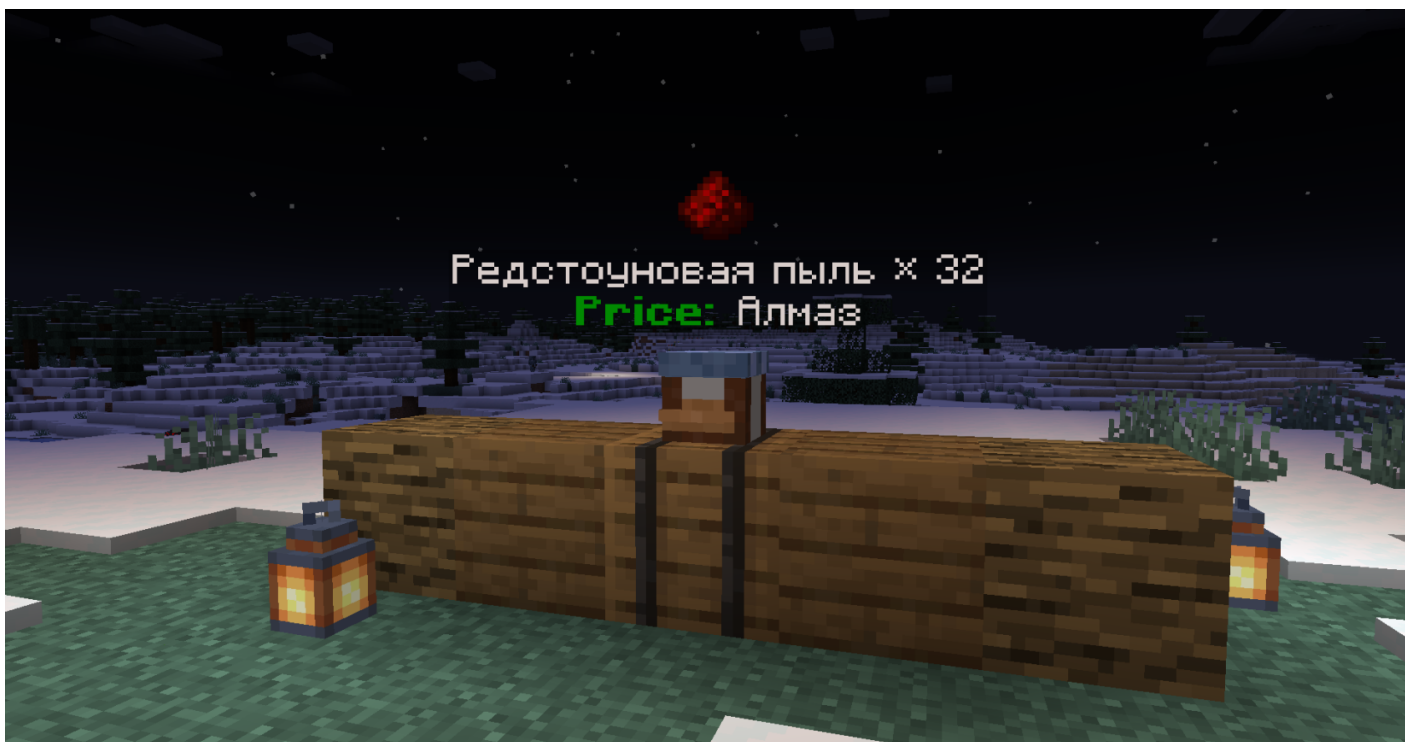
5 новых структур, новые виды разбойников, улучшенная платиной незеритовая броня и многое другое.

Рецепты крафтов можно найти всё в том же /polydex



Магазины ([universal shops](#))

Создаёшь блок магазина, настраиваешь в его менюшке и можешь уходить на заслуженный отпуск — ты для торговли больше не нужен, только поставь рядом хранилище, наполненное товаром, да прибыль забирай иногда.



Новые mobs ([toms_mobs](#))

Дружелюбные. Такие как, например, слоны



Revision #14

Created 21 June 2024 15:26:30 by QuquVer__

Updated 21 June 2024 23:17:58 by QuquVer__