

Вспомогательные механики

Изменения и улучшения ванильного майнкрафта, с целью разнообразить геймплей и сделать его более интересным. А также небольшое остальное

Список составлен по образцу: *Описание (название мода/датапака)*

Категория 1 (Новые предметы)

Палочка отладки ([survival-debug-stick](#))

Глайдеры ([glideaway](#))

Лифт-телепорт ([televator](#))

Зачарование переплавляющего касания ([smeltingtouch](#))

Рации ([analog](#))

Создание фотографий ([camera-obscura](#))

Алкобольные напитки ([brewery](#))

Сигареты (sigamod)

Новые блоки ([tsa-stone](#)/[tsa-planks](#))

Новые декорации ([polydecorations](#))

Категория 2 (Косметика и визуал)

Эмоции /gesture ([danse](#))

Установить любой плащ /cape ([capecommand](#))

Редактор стоек для брони, статуи и рамки с помощью кремня ([armor-stand-editor](#))

Смена скинов /skin ([skin-tailor](#))

Категория 3 (Изменение механик игрока)

Если вы далеко ушли от своей кровати, при смерти вы появитесь рядом с местом смерти ([better-respawn](#))

После смерти остаётся могила игрока ([universal-graves](#))

Сон восстанавливает хп ([regenerativesleep](#))

Снять седло с сущности шифтом + правой кнопкой мыши ([unsaddle](#))

Выгнать сущность из лодки/вагонетки шифтом + правой кнопкой мыши ([this-boat-is-mine](#))

Сменить повешенную картину кликом правой кнопкой мыши, держа в руке картину ([cyclepaintings](#))

При падении в пустоту игрок не умирает, а начинает падать с неба ([forgivingvoid](#))

Взаимодействие с миром через войс-чат ([vcinteraction](#))

Анти-икра ([antixray](#))

Категория 4 (Изменения ванильного майнкрафта)

При разрушении одного блока дерева, оно разрушается целиком ([fallingTree](#))

Прорисовка зависит от производительности сервера ([adaptiveview](#))

Поршни могут двигать блоки-сущности, например сундуки ([carpet](#))

Можно чинить наковальню железным слитком, и разрушать обсидианом ([anvilrestoration](#))

При падении на блок наковальня дробит его ([anvil-crushing-recipes](#))

Луч от маяка работает как песок душ в воде ([beaconbubbles](#))

Использование плачущего обсидиана для портала в ад ([cryingportals](#))

Воронки складывают предметы в горшки даже если не направлены в них ([hopperpots](#))

Мобы теперь могут проходить через рельсы, ковры и подобные блоки ([mobsonrails](#))

Улучшение интеллекта лошадей ([HorseBuff](#))

Коты ложатся, если оставлены без внимания ([cats-overhaul](#))

Удача к рыбалке, если рядом кошка ([lucky-cat](#))

Сохранение названий голов при разрушении ([KeepHeadNames](#))

В мире появляется больше окаменелостей ([more-fossils](#))

Revision #13

Created 21 June 2024 15:32:18 by QuquVer__

Updated 21 June 2024 23:19:42 by QuquVer__